WishApp

Celem naszej pracy inżynierskiej jest stworzenie aplikacji webowej, która ma ułatwić kupno prezentów dla znajomych.

Każdy użytkownik będzie musiał się zarejestrować lub zalogować za pomocą mediów społecznościowych (Facebook). Po zalogowaniu użytkownik będzie miał dostęp do swojego profilu na którym będzie mógł ustawić swoje zainteresowania i pasje, lub wybrać konkretne prezenty które chciałby dostać. Prezenty będą dzielić się na 3 kategorie: do 50 PLN; do 150 PLN; powyżej 150 PLN. Każdy użytkownik ma możliwość dodania swoich znajomych w celu zobaczenia ich życzeń. Każdy znajomy może zobaczyć życzenia użytkownika i może zadeklarować ich spełnienie poprzez kliknięcie na nie. Zadeklarowany prezent jest niewidoczny dla użytkownika ale widoczny jako zadeklarowany przez pozostałych znajomych. Deklaracje prezentu w każdej chwili można zmienić. Na jeden prezent może zadeklarować się więcej niż 1 osoba, jeśli osoba, która zadeklarowała się pierwsza na to zgodzi (przy deklaracji: kupuje sam/ kupuje w grupie). Znajomi znajomych widzą swoje deklaracje. Aplikacja będzie posiadała kalendarz z zaznaczonymi datami urodzin znajomych oraz świąt. Kalendarz będzie przesyłał powiadomienia o zbliżających się uroczystościach. Aplikacja będzie posiadać wyszukiwarkę przez którą będzie można dodawać znajomych (zakładka znajomi) i szukać najbardziej popularnych prezentów (zakładka prezenty).